## Soal Praktikum

1. Apa yang dimaksud dengan Data Collection dan Encapsulation (Enkapsulasi) pada java? Jelaskan! Serta sebutkan macam-macam Data Collection yang kamu ketahui!

## Jawaban

* Data collection adalah sekumpulan data yang bisa di simpan dan dikelola seperti Analisa, hashmap. linkedList dan lain”

1. -Array adalah objek yang bisa digunakan untuk menyimpan Kumpulan data lebih dari satu dengan tipe data yang sama.
2. Wraper Class adalah class yang digunakan untuk “membungkus ” tipe data primitive menjadi objek
3. ArrayList adalah bagian dari kerangka java collection classes dan hadir dalam paket java.util.
4. HashMap adalah turunan dari abstract map dan mengimplementasikan interface map.

* encapsulation adalah konsep Dimana data dan method yang berhubungan di kelompokan Bersama dalam satu class

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |

## Soal Praktikum

2. Apa perbedaan antara method Getter dan Setter? serta sebutkan dan jelaskan Accesss Modifier apa saja yang terdapat dalam konsep Enkapsulasi!

## Jawaban

Getter: Digunakan untuk mendapatkan atau mengambil nilai dari suatu atribut (property) yang ada di dalam sebuah kelas.

Setter: Digunakan untuk mengatur atau mengubar nilai dari suatu atribut (property) yang ada di dalam sebuah kelas.

Access Modifier: digunakan untuk mengatur tingkat akses terhadap anggota kelas (atribut dan method) dari luar kelas tersebut. Berikut ini adalah access Modifier yang umum di gunakan

**public:**

* Anggota kelas yang dideklarasikan sebagai public dapat diakses dari mana saja, baik dari dalam kelas itu sendiri, kelas turunan, maupun kelas lain yang berada dalam paket yang berbeda.

**private:**

* Anggota kelas yang dideklarasikan sebagai private hanya dapat diakses dari dalam kelas itu sendiri. Ini adalah level akses yang paling terbatas.

**protected:**

* Anggota kelas yang dideklarasikan sebagai protected dapat diakses dari dalam kelas itu sendiri, kelas turunan, dan kelas lain yang berada dalam paket yang sama.

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |

## Soal Praktikum

Buatlah sebuah class Pegawai yang memiliki atribut nama (gunakan method

getter & setter). Kemudian, buatlah objek-objek berikut dari class tersebut.

Pada kolom “....” isi dengan nama kalian sendiri!

NAMA

Rimuru

Ainz

Saitama

Gon

Asta

“.....”

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

import java.util.ArrayList;

class Pegawai {

private String nama;

public Pegawai(String nama) {

this.nama = nama;

}

public String getNama() {

return nama;

}

public void setNama(String nama) {

this.nama = nama;

}

}

public class pertemuan2\_07651 {

public static void main(String[] args) {

Pegawai pegawai1 = new Pegawai("Rimuru");

Pegawai pegawai2 = new Pegawai("Ainz");

Pegawai pegawai3 = new Pegawai("Saitama");

Pegawai pegawai4 = new Pegawai("Gon");

Pegawai pegawai5 = new Pegawai("Asta");

Pegawai pegawai6 = new Pegawai("Mikhael Agung");

ArrayList<Pegawai> listPegawai = new ArrayList<>();

listPegawai.add(pegawai1);

listPegawai.add(pegawai2);

listPegawai.add(pegawai3);

listPegawai.add(pegawai4);

listPegawai.add(pegawai5);

listPegawai.add(pegawai6);

for (Pegawai pegawai : listPegawai) {

System.out.println("Nama Pegawai: " + pegawai.getNama());

}

}

}

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |

## Soal Praktikum

Ketik soal disini …

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |

## Soal Praktikum

Ketik soal disini …

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |

## Soal Praktikum

Ketik soal disini …

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
| Masukan screenshot output disini |